

# MAGELLAN™

MG5000

MG5050

## SP SPECTRA®

SP5500

SP6000

SP7000

### STAY D™

## UŽIVATEĽSKÝ NÁVOD



## NASTAVENIA UŽÍVATEĽOV



Z bezpečnostných dôvodov zapisujte iba mená a nastavenia, bez prístupových kódov.

4-miestne kódy       6-miestne kódy



Užívateľ # jméno	Podsystem 1 alebo 2	Byp	Stay	Force	Iba zakódovanie	Iba PGM	Nátlak
01: _____ Systémový master kód Z výroby: <b>123456</b>	1 a 2	✓	✓	✓	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
02: _____ Master kód 1	1	✓	✓	✓	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
03: _____ Master kód 2	2	✓	✓	✓	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
04: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
05: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
08: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
09: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
22: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
23: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
25: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
26: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
27: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
28: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
29: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
30: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
31: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
32: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# RÝCHLE MASTER MENU



## Užívateľia

Krok	Akcia	Detaily
1	<b>[] + [MASTER KÓD]</b>	Tlačítko [  ] bude blikať. LED/tlačítko programovaného užívateľa bude svieťiť. Môže byť použitý aj master kód podsystému.
2	<b>[ČÍSLO UŽÍVATEĽA]</b>	K32RF/K32/K32 = 2-oj miestne: 01 až 32 K10V/H = 1- miestne: 1 až 0(10)
3	<b>[KÓD]</b>	Zadajte 4- alebo 6- miestny kód
4	<b>[POTVRDENIE KÓDU]</b>	Zadajte znovu 4- alebo 6- miestny kód pre potvrdenie
5	<b>[OVLADAČ] / [ENTER]</b>	Stlačte tlačítko na požadovanom ovládači alebo [ENTER] pre preskočenie. Prejde na ďalšieho užívateľa, alebo ak je systém rozdelený, prejde na krok 6.
6	<b>[1] a/alebo [2] + [ENTER]</b>	Priradenie užívateľovi podsystému 1 a/alebo 2. Z výroby je užívateľ priradený podsystému 1. Prejde na ďalšieho užívateľa.
Poznámka	Z výroby: užívateľ 1 má prístup do oboch podsystémov, užívateľ 2 má prístup len do podsystému 1, a užívateľ 3 má prístup len do podsystému 2. Toto nastavenie nemôže byť menené.	



## Oneskorenie

Krok	Akcia	Detaily
1	<b>[] + [MASTER KÓD]</b>	Tlačítko [  ] bude blikať. Môže byť použitý aj master kód podsystému.
2	<b>[TBL]</b>	K32RF/K32 = 2-miestne: 01 až 32 K10V/H = 1-miestne: 1 až 0(10)
3	<b>[1] = Vstup. oneskorenie 1</b> <b>[2] = Vstup. oneskorenie 2</b> <b>[3] = Odchod. oneskorenie</b> <b>[4] = Čas sirény</b>	(sekundy) (sekundy) (sekundy) (minúty)
4	<b>[000] až [255]</b>	Zadajte hodnotu medzi 000 a 255 (000 = od výroby)

## Čas a dátum

Krok	Akcia	Detaily
1	<b>[] + [MASTER KÓD]</b>	Tlačítko [  ] bude blikať. Môže byť použitý aj master kód podsystému.
2	<b>[TBL]</b>	
3	<b>[5]</b>	
4	<b>[HH:MM]</b>	Zadajte čas. Ak je HH väčšie ako 13, skočí na krok 6.
5	<b>[FORMÁT ČASU]</b>	Zadajte formát času ([1] = 24hod, [2] = AM, [3] = PM).
6	<b>[RRRR/MM/DD]</b>	Zadajte dátum.

## Komunikácia s programom WinLoad

Krok	Akcia	Detaily
1	<b>[] + [MASTER KÓD]</b>	Tlačítko [  ] bude blikať. Môže byť použitý aj master kód podsystému.
2	<b>[MEM]</b>	
3	<b>[1] = Štart komunikácie</b> <b>[2] = Ukončená komunikácia</b>	

## Komunikátor

Krok	Akcia	Detaily
1	<b>[⏻] + [MASTER KÓD]</b>	Tlačítko <b>[⏻]</b> bude blikať. Môže byť použitý aj master kód podsystemu.
2	<b>[MEM]</b>	
3	<b>[3]</b> = Osobný tel. č. #1 <b>[4]</b> = Osobný tel. č. #2 <b>[5]</b> = Osobný tel. č. #3 <b>[6]</b> = Osobný tel. č. #4 <b>[7]</b> = Osobný tel. č. #5 <b>[8]</b> = Pager č. #	
4	<b>[ČÍSLO] + [ENTER]</b>	Zadajte telefónne číslo (až 32 číslic) a stlačte [ENTER]. Prejde na ďalšie telefónne číslo alebo na krok 5 v prípade zadania čísla pre pager.
5	<b>[SPRÁVA] + [ENTER]</b>	Len pre pager, zadajte správu a stlačte [ENTER].

## Test prenosu

Krok	Akcia	Detaily
1	<b>[⏻] + [MASTER KÓD]</b>	Tlačítko <b>[⏻]</b> bude blikať. Môže byť použitý aj master kód podsystemu.
2	<b>[MEM]</b>	
3	<b>[2]</b>	Pošle testovaciu správu na PCO.

## Automatické zakódovanie

Krok	Akcia	Detaily
1	<b>[⏻] + [MASTER KÓD]</b>	Tlačítko <b>[⏻]</b> bude blikať. Môže byť použitý aj master kód podsystemu.
2	<b>[BYP]</b>	
3	<b>[1]</b> = Automatické zakódovanie <b>[2]</b> = Automatické zakódovanie	(podsystem 1) (podsystem 2)
4	<b>[HH:MM]</b>	Zadajte čas v 24 hod. formáte.
5	<b>[1]</b> = Normálne zakódovanie <b>[2]</b> = Zakódovanie NOC <b>[3]</b> = Čiastočné zakódovanie	

## Zmazanie strateného ovládača

Krok	Akcia	Detaily
1	<b>[⏻] + [MASTER KÓD]</b>	Tlačítko <b>[⏻]</b> bude blikať. Môže byť použitý aj master kód podsystemu.
2	<b>[BYP]</b>	
3	<b>[3]</b>	
4	<b>[OVLÁDAČE] + [ENTER]</b>	Stlačte postupne tlačítka na všetkých ovládačoch. Stlačte [ENTER].
5	Stlačte a držte <b>[SLEEP]</b>	(3 sekundy) pre zmazanie strateného ovládača.

## Voľby systému

Krok	Akcia	Detaily
1	<b>[⏻] + [MASTER KÓD]</b>	Tlačítko <b>[⏻]</b> bude blikať. Môže byť použitý aj master kód podsystemu.
2	<b>[BYP]</b>	
3	<b>[4]</b> <b>[5]</b> <b>[6]</b>	Húknutie sirény pri zakódovaní/odkódovaní z klávesnica. Húknutie sirény pri zakódovaní/odkódovaní ovládačom. Zrušenie odchodového oneskorenia pri zakódovaní ovládačom.

## Obsah

Nastavenia užívateľov.....	2
Rýchle master menu.....	3
Užívateľia.....	3
Oneskorenie.....	3
Čas a dátum.....	3
Komunikácia s programom WinLoad.....	3
Komunikátor.....	4
Test prenosu.....	4
Automatické zakódovanie.....	4
Zmazanie strateného ovládača.....	4
Voľby systému.....	4
Úvod.....	6
Základné operácie.....	6
Zvuková spätná väzba.....	6
Vizuálna spätná väzba.....	6
Prehľad klávesníc.....	7
Delenie systému.....	10
Režim StayD.....	10
Zapnutie/vypnutie režimu StayD.....	10
Zmena režimu zakódovania.....	10
Pokročilé nastavenia režimu StayD.....	11
Prístupové kódy.....	11
Programovanie prístupových kódov.....	11
Zakódovanie a odkódovanie.....	13
Normálne zakódovanie.....	13
Zakódovanie noc (SLEEP).....	13
Čiastočné zakódovanie (STAY).....	13
Jedno-tlačítkové zakódovanie.....	14
Automatické zakódovanie.....	15
Odkódovanie a deaktivácia poplachu.....	15
Programovanie premostenia.....	16
Vlastnosti systému.....	16
Režim zobrazenia.....	16
Pamäť poplachov.....	16
História udalostí.....	17
Požiarne poplachy.....	17
Panické poplachy.....	18
Programovanie zvonkohry.....	18
Umlčanie klávesnica.....	19
Nastavenie podsvitu klávesníc.....	19
PGM tlačítka (programovateľné výstupy).....	19
Úsporný režim (len K32RF a K32IRF).....	20
Zobrazenie poruchových stavov.....	20
KOMUNIKÁCIA CEZ INTERNET (IP150).....	21
KOMUNIKÁCIA Pomocou textových správ (PCS250).....	21
Príjem textových správ.....	21
Zakódovanie/odkódovanie pomocou krátkej textovej správy.....	22
KOMUNIKÁCIA POMOCOU TELEFÓNU (vdmp3).....	23
Pokročilé vlastnosti.....	25
Rýchle funkčné klávesy.....	25
Testovanie a údržba.....	25
Kontrolný zoznam systému.....	25

# ÚVOD

Ďakujeme Vám, že ste si vybrali zabezpečovací systém Magellan/Spectra od kanadskej firmy Paradox Security Systems Ltd. Táto pokročilá zabezpečovacia technológia Vám poskytne spoľahlivú bezpečnostnú ochranu. Systém sa skladá z jednej ústredne, jednej, alebo viacerých klávesníc, rôznych vstupných zariadení (napr. pohybové detektory, dverné kontakty atď.) a rôznych výstupných zariadení (napr. zvončeky, sirény, svetlá atď.).

Elegantné a užívateľsky prívetivé klávesnica K32, K32I, K32IRF, K10V/H, K32 a K32RF Vám umožnia jednoduchý prístup k funkciám bezpečnostného systému a poskytujú ľahko zrozumiteľné zobrazenie poplachového a prevádzkového stavu bezpečnostného systému. Všetky činnosti vykonávané v bezpečnostnom systéme sa budú vykonávať a zobrazovať prostredníctvom klávesnica. Preto odporúčame, aby ste si pred použitím bezpečnostného systému prečítali túto príručku a požiadali inštalačného technika o vysvetlenie základných systémových operácií.

## ZÁKLADNÉ OPERÁCIE

### Zvuková spätná väzba

Pri zadávaní informácií na klávesnici Vás klávesnica povedie pomocou rôznych tónov. Treba poznať dva druhy základných tónov:

**Potvrdzujúce pípanie:** keď je operácia (tj. zakódovanie/odkódovanie) na klávesnici úspešne vykonaná, alebo keď sa systém prepne do nového stavu/režimu, vydá klávesnica prerušovaný tón pípania („PÍP-PÍP-PÍP-PÍP“).

**Zamietavé pípanie:** keď sa systém vráti do predchádzajúceho stavu, alebo keď je operácia na klávesnici zadaná nesprávne, vydá klávesnica zamietavý tón v podobe súvislého dlhého pípnutia („PííííííííííP“).

### Vizuálna spätná väzba

Indikačné svetlá na klávesnici: Všetky klávesnice majú farebné indikačné LED, ktoré signalizujú aktuálny stav systému. Stav každej indikačnej LED reprezentuje určitý stav vášho systému.



*Mnoho funkcií vášho systému musí byť povolené inštalačným technikom. Ak nie je daná funkcia naprogramovaná, klávesnica vydá zamietavé pípnutie a vykonávaná akcia bude stornovaná.*

# Prehľad klávesníc

Čísla a symboly na čelnom paneli klávesnice označujú stav systému.

Obrázok 1: K32 (32 – zónová LED klávesnica)

**Zobrazenie zón:**

Čísla 1 až 32 zodpovedajú zónam 1 až 32. Rozsvietenie signalizačnej LED zodpovedá otvoreniu alebo prerušeniu zóny a blikanie poplach.

**LED Off**

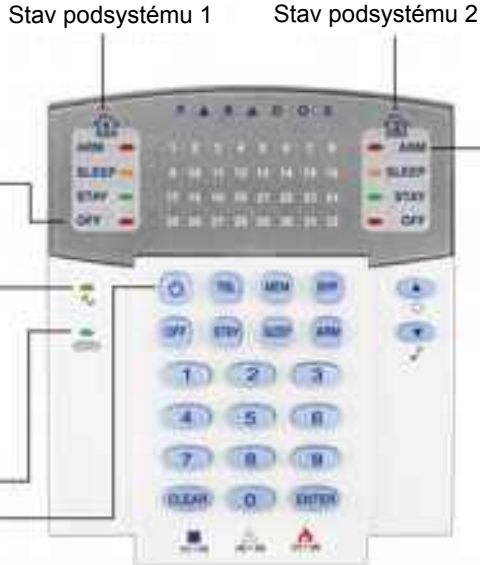
Svieti = Odkódované  
Nesvieti = Zakódované

**LED AC**

Svieti = Napájanie OK  
Nesvieti = Bez napájania

Svieti pri povol. režime StayD

Stlačte jedenkrát +  
**[MASTER KÓD]** pre rýchle programovanie



**Arm (červ.), Sleep (žl.), Stay (zel.):**

Svieti = podsystém zakódovaný  
Nesvieti = podsystém odkódovaný  
Bliká = Odchodové oneskorenie  
Rýchlo bliká\* = Odch. oneskorenie (10s)  
Rýchlo bliká\* = Podsystém v poplachu  
\* Trvalé pípanie = poplach  
Premenlivé pípanie = požiarny poplach  
Prerušované = pokračovanie v odchode  
Rýchle = posledných 10s odchodu

Stlačte a držte pre nastavenie podsvitu  
 Stlačte a držte pre nastavenie zvonkohry zón

**[TBL]** Zobrazenie porúch  
Svieti = Nastala porucha(y)

**[MEM]** Zobraz. pamäti poplachov  
Svieti = Poplach v systéme

**[BYP]** Programovanie premostenia  
Svieti = Zóna(y) premostená(é)

Obrázok 2: K32RF(32 – zónová bezdrôtová LED klávesnica)

**Zobrazenie zón:**

Čísla 1 až 32 zodpovedajú zónám 1 až 32. Rozsvietenie signalizačnej LED zodpovedá otvoreniu, alebo prerušeniu zóny a blikanie poplach.

**LED Off**

Svieti = Odkódované  
Nesvieti = Zakódované

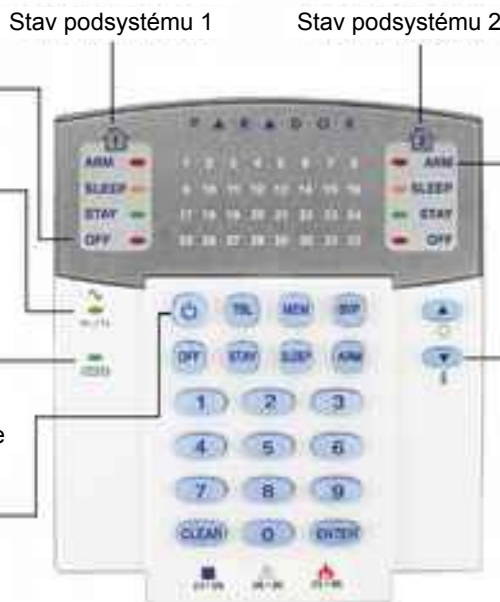
**LED napájanie a Rx/Tx**

Svieti = Napájanie OK  
Nesvieti = Bez napájania  
Rýchlo bliká = Prebieha vysiel./príjem  
Pomaly bliká = Strata AC na klávesnici

**StayD (zel.)**

Svieti = StayD zapnutý  
Pomaly bliká = Slabá batéria klávesnice

Stlačte jedenkrát +  
**[MASTER KÓD]** pre rýchle programovanie



**Arm (červ.), Sleep (žl.), Stay (zel.):**

Svieti = podsystém zakódovaný  
Nesvieti = podsystém odkódovaný  
Bliká = Odchodové oneskorenie  
Rýchlo bliká\* = Odch. oneskorenie (10s)  
Rýchlo bliká\* = Podsystém v poplachu  
\* Trvalé pípanie = poplach  
Premenlivé pípanie = požiarny poplach  
Prerušované = pokračovanie v odchode  
Rýchle = posledných 10s odchodu

Stlačte a držte pre nastavenie podsvitu

**Tlačítko Info**  
Obnoví displej pre kontrolu všetkých otvorených zón

**[TBL]** Zobrazenie porúch  
Svieti = Nastala porucha(y)

**[MEM]** Zobraz. pamäti poplachov  
Svieti = Poplach v systéme

**[BYP]** Programovanie premostenia  
Svieti = Zóna(y) premostená(é)

Obrázok 3: K636 (10 – zónová LED klávesnica)

**[TBL]** Zobrazenie porúch  
Svieti = Nastala porucha(y)

**[MEM]** Zobraz. pamäti poplachov  
Svieti = Poplach v systéme

**[BYP]** Programovanie premostenia  
Svieti = Zóna(y) premostená(é)

**Zobrazenie zón:** Tlačítka [1] až [0(10)] zodpovedajú zónám 1 až 10. Rozsvietenie tlačítka zodpovedá otvoreniu zóny. Blikanie tlačítka - poplach.



**Arm (červ.), Sleep (žl.), Stay (zel.):**  
Svieti = podsystem zakódovaný  
Nesvieti = podsystem odkódovaný  
Bliká = Odchodové oneskorenie  
Rýchlo bliká\* = Odch. oneskorenie (10s)  
Rýchlo bliká\* = Podsystem v poplachu  
\* *Trvalé pípanie = poplach*  
*Premenlivé pípanie = požiarny poplach*  
*Prerušované = pokrač. v odchode*  
*Rýchle = posledných 10s odchodu*

**LED AC**  
Svieti = Napájanie OK  
Nesvieti = Bez napájania

**LED OFF**  
Svieti = Odkódované  
Nesvieti = Zakódované

**StayD**  
Svieti = StayD zap  
Nesvieti = StayD vyp

**V prípade, že je klávesnica inštalovaná v rozdelenom systéme, bude zobrazovať len podsystem 1!**

Obrázok 4: K10V/H (10 – zónová LED klávesnica)

**LED Off**  
Svieti = Odkódované  
Nesvieti = Zakódované

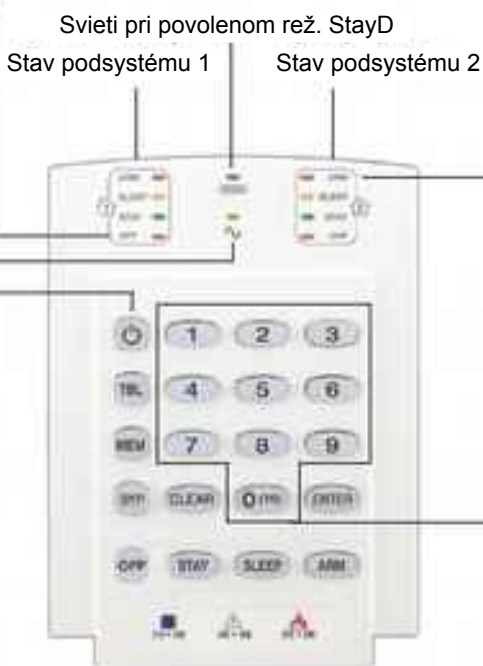
**LED AC**  
Svieti = Napájanie OK  
Nesvieti = Bez napájania

Stlačte raz + **[MASTER KÓD]** pre rýchle programovanie

**[TBL]** Zobrazenie porúch  
Svieti = Nastala porucha(y)

**[MEM]** Zobraz. pamäti poplachov  
Svieti = Poplach v systéme

**[BYP]** Programovanie premostenia  
Svieti = Zóna(y) premostená(é)



**Arm (červ.), Sleep (žl.), Stay (zel.):**  
Svieti = podsystem zakódovaný  
Nesvieti = podsystem odkódovaný  
Bliká = Odchodové oneskorenie  
Rýchlo bliká\* = Odch. oneskorenie (10s)  
Rýchlo bliká\* = Podsystem v poplachu  
\* *Trvalé pípanie = poplach*  
*Premenlivé pípanie = požiarny poplach*  
*Prerušované = pokrač. v odchode*  
*Rýchle = posledných 10s odchodu*

**Zobrazenie zón:** Tlačítka [1] až [0(10)] zodpovedajú zónám 1 až 10. Rozsvietenie tlačítka zodpovedá otvoreniu zóny. Blikanie tlačítka = poplach.



Obrázok 5: K32LCD (32 – zónová LCD klávesnica)

**LED AC**

Svieti = Napájanie OK  
Nesvieti = Bez AC napájania

**StayD (zel.)**

Svieti = StayD zapnutý



Stlačte raz a zadejte **master kód** pre rýchle programovanie

Stlačte a držte pre programovanie klávesnice

Stlačte a držte pre nastavenie zvonkohry zón

**[TBL]** Zobrazenie porúch

**[BYP]** Programovanie premostenia

**[MEM]** Zobraz. pamäti poplachov

Obrázok 5: K32I A K32IRF(32 – zónová ikonová klávesnica)



**Arm, Sleep, Stay:**

Svieti = podsystém zakódovaný  
Nesvieti = podsystém odkódovaný  
Bliká = Odchodové oneskorenie  
Rýchlo bliká\* = Odchodové oneskorenie (10s)  
Rýchlo bliká\* = Podsystém v poplachu  
\* *Trvalé pípanie = poplach*  
*Premenlivé pípanie = požiarny poplach*  
*Prerušované = pokračovanie v odchode*  
*Rýchle = posledných 10 s odchodu*



K32I

STAY D	1	OFF	STAY	SLEEP	ARM	NO	FM	NO	AC						
TROUBLE	MEMORY	ENTER CODE		ALARM											
EXIT DELAY	BYPASS	OFF		STAY	SLEEP	ARM	PRE-ALARM DELAY								
ENTRY DELAY	CHIME	1		2											
ZONE OPEN		ZONE IN ALARM													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

K32IRF

STAY D	RX	TX	1	OFF	STAY	SLEEP	ARM	FM	NO	AC					
TROUBLE	MEMORY	SECTION	ENTER CODE		ALARM		MESSAGE	CHARGING							
EXIT DELAY	BYPASS	DATA	OFF		STAY	SLEEP	ARM	FIRE	LOW	BATTERY					
ENTRY DELAY	CHIME	2	OFF		STAY	SLEEP	ARM	PRE-ALARM DELAY							
ZONE OPEN		PROTECTED ZONE		ZONE IN ALARM											
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

Zobrazené	Význam
StayD	Zapnutý režim StayD
TROUBLE	Signalizácia poruchy, spolu s číslom poruchy, viď zoznam porúch.
EXIT DELAY	Bliká, zadajte kód pre ukončenie odchodu
ENTRY DELAY	Bliká, zadajte kód pre ukončenie príchodu
MEMORY	Svieti = poplach v pamäti
BYPASS	Svieti = premostená zóna
CHIME	Svieti = naprogramovaná zvonkohra
	Indikácia podsystému 1 a 2
OFF	Svieti = systém odkódovaný

Zobrazené	Význam
STAY	Svieti = zakódované čiastočne
SLEEP	Svieti = zakódované v režime NOC
ARM	Svieti = podsystém zakódovaný
ENTER CODE	Svieti = zadajte Váš kód
ALARM	Bliká = systém v poplachu
	Bliká = systém je v master menu
PRE-ALARM DELAY	Svieti = oneskorenie pred zakódovaním
ZONE OPEN	Čísla zodpovedajú otvoreným zónam
ZONE IN ALARM	Čísla zodpovedajú zónam v poplachu
TX (len K32IRF)	Bliká = komunikácia s ústredňou

## Delenie systému

Váš systém Magellan/Spectra umožňuje rozdelenie systému na dva podsystémy označené ako podsystém 1 a podsystém 2. Rozdelenie je možné použiť v inštaláciách, kde sú oddelené podsystémy praktickejšie, napr. domácnosť-kancelária, alebo obchod-sklad. Pri rozdelení systému môže byť každá zóna, každý užívateľský kód a rad systémových funkcií priradený do jedného, alebo druhého podsystému, prípadne do oboch podsystémov.



***V prípade, že systém nie je rozdelený, budú všetky zóny, užívateľské kódy a funkcie prináležať do podsystému 1***

## REŽIM STAYD

### Zapnutie/vypnutie režimu StayD

#### Zapnutie režimu StayD:

**[STAY] + [KÓD] + [STAY]** → Rozsvieti sa LED StayD

Stlačte **[STAY]** nasledované zadaním platného kódu a opätovným stlačením **[STAY]** do desať sekúnd. Rozsvieti sa LED StayD a systém bude v režime Stay.

#### Vypnutie režimu StayD:

**[OFF] + [KÓD] + [OFF]** → Rozsvieti sa LED Off

stlačte **[OFF]** nasledované zadaním platného kódu a opätovným stlačením **[OFF]** do desať sekúnd. Rozsvieti sa LED Off a LED StayD zhasne pre potvrdenie vypnutia režimu Stay.

### Zmena režimu zakódovania

#### Zmena úrovne zabezpečenia – čiastočné na noc (Stay na Sleep)

**[SLEEP]** na 2 sek. → oneskorenie → Rozsvieti sa LED Sleep

Stlačte a držte tlačítko **[SLEEP]** na akejkoľvek klávesnici. Na všetkých zónach, ktoré majú byť zakódované v režime noc (Sleep) sa spustí odchodové oneskorenie, presuňte sa do spálne. Po skončení odchodového oneskorenia je systém zakódovaný v režime noc(Sleep).

#### Zmena úrovne zabezpečenia – Noc na čiastočné (Sleep na Stay)

**[STAY]** na 2 sek. → Rozsvieti sa LED Stay

Stlačte a držte tlačítko **[STAY]** na klávesnici umiestnenej v spálni. Systém sa okamžite prepne z režimu noc (Sleep) na čiastočné zakódovanie (Stay). Môžete opustiť spálňu a pohybovať sa voľne po dome. Ak opustíte spálňu bez prechodu do režimu čiastočného zakódovania (Stay), spustí sa na všetkých zónach zakódovaných v režime noc(Sleep) oneskorenie, počas ktorého musíte systém prepnúť do režimu čiastočného zakódovania (Stay).

#### Opustenie objektu – Čiastočné na plné (Stay na Full)

Klávesnica: **[ARM]** na 2 sek. → oneskorenie → Rozsvieti sa LED Arm

Ovládač: stlačte tlačítko  na ovládači

Stlačte a držte tlačítko **[ARM]** na klávesnici pri odchodovej ceste. Spustí sa odchodové oneskorenie na všetkých zónach v odchodovej ceste. Po opustení objektu budú odchodové zóny znovu zakódované. Systém je teraz plne zakódovaný.

#### Vstup do objektu – Plné na čiastočné (Full na Stay)

Klávesnica: **[KÓD]** → Rozsvieti sa LED Stay

Ovládač: stlačte tlačítko  na ovládači

Pri vstupe cez príchodovú cestu sa na konkrétnych vstupných zónach spustí príchodové oneskorenie. Po vstupe do objektu zadajte platný PIN na klávesnici, systém sa prepne do režimu čiastočného zakódovania a ukončí sa vstupné oneskorenie. Vstupná cesta je znovu zakódovaná. Systém je teraz čiastočne zakódovaný.

### **Opustenie objektu bez zmeny režimu zakódovania**

**[OFF]** na 2 sekundy

Stlačte a držte tlačítko **[OFF]** po 2 sekundy na klávesnici pre odchod bez zmeny režimu zakódovania.

## **Pokročilé nastavenia režimu StayD**

### **Režim okien a oneskorenie pred znovu-zakódovaním**

V režime čiastočného zakódovania (Stay): Tento režim Vám umožní narušenie zóny bez spustenia poplachu. Pre zapnutie režimu okien stlačte **[OFF]**, potom zadajte **[PRÍSTUPOVÝ KÓD]**. Všetky zóny, ktoré môžu byť otvorené, budú blikať. Systém spustí odchodové oneskorenie a môžete otvoriť zóny ako okná, dvere a pod. Systém Vám umožní otvorenie jednej zóny po ukončení odchodového oneskorenia. Po zatvorení zóny (okno, dvere atď.) sa znovu zakóduje.

Po zatvorení zóny dôjde k spusteniu oneskorenia. Oneskorenie pred znovu zakódovaním sa spustí po uzatvorení zóny, zóna musí byť zatvorená počas tohto oneskorenia, potom dôjde k jej zakódovaniu. Táto funkcia eliminuje vznik falošných poplachov z dôvodu nedovretia dverí, alebo okien.

### **Režim prezerania**

Pri poplachu stlačte **[CLEAR]** pre prezeranie pohybu. LED zóny na klávesnici budú zobrazovať otvorené zóny.

# **PRÍSTUPOVÉ KÓDY**

## **Programovanie prístupových kódov**

Prístupové kódy sú osobné identifikačné čísla, ktoré umožňujú zadanie určitých programovacích režimov, zakódovanie a odkódovanie systému, aktiváciu, alebo deaktiváciu výstupov PGM.

Zabezpečovací systém podporuje nasledujúce:

- 1 Systémový master kód
- 2 Master kódy
- 29 Užívateľských prístupových kódov

Informácie o parametroch jednotlivých kódov nájdete v kontrolnom zozname na začiatku tohto návodu.

### **Systémový master kód (Z výroby: 123456)**

Systémový master kód umožňuje odkódovanie alebo zakódovanie akéhokoľvek podsystému akýmkoľvek spôsobom. Ďalej môže vytvoriť, upraviť alebo zrušiť akýkoľvek užívateľský kód.

### **Master kódy**

Master kód 1 je trvalo priradený podsystému 1 a môže vytvoriť, alebo zrušiť kód, priradený k podsystému 1.

Master kód 2 je trvale priradený podsystému 2 a môže vytvoriť alebo zrušiť kód, priradený k podsystému 2 (ak nie je podsystém 2 povolený, je master kód 2 priradený k podsystému 1).



Master kód nemôže vytvárať, rušiť ani upravovať kódy, ktoré majú prístup do oboch podsystémov. Len systémový master kód umožňuje vytváranie, úpravu a rušenie kódov, ktoré majú prístup do oboch podsystémov.

### Nátlakový kód

Ak ste donútení odkódovať, prípadne zakódovať systém, môžete zadať kód, ktorý má povolený nátlak. Systém bude normálne odkódovaný, prípadne zakódovaný a na PCO bude prenesená informácia nátlak, bez vyvolania hlasitého poplachu.





Musí byť povolený vašim inštalačným technikom.


### Programovanie prístupových kódov

Váš zabezpečovací systém Magellan/Spectra umožňuje použiť buďto štyri- alebo šesťmiestne prístupové kódy. Každá číslice môže mať hodnotu od 0 do 9. Šesťmiestne kódy sú považované za hŕbe rozluštiteľné a tým pádom i bezpečnejšie. vyhnite sa programovanie ch či zrejmych prístupových kódov, ako je telefónne číslo, adresa alebo kódy ako 1234.

#### Ako naprogramovať užívateľský kód?

1. Stlačte tlačítko [  ].
2. Zadajte Váš **[SYSTÉMOVÝ MASTER KÓD]** alebo akýkoľvek **[MASTER KÓD]**.
3. (Preskočte s K32LCD) Tlačítko [  ] bude blikať. Keď je LED zóny alebo tlačítko rozsvietené, užívateľ je už naprogramovaný.
4. Vyberte užívateľa zadáním jeho dvojmiestneho čísla (nap.. **[0]** + **[9]** pre užívateľa 9) alebo vyberte užívateľa pomocou šípok a stlačte **[ENTER]**.
5. Zadajte nový štvor-, alebo šesť-miestny **[UŽÍVATEĽSKÝ KÓD]**.
6. Potvrďte kód jeho opätovným zadáním.
7. Stlačte tlačítko na určenom diaľkovom ovládači, alebo stlačte **[ENTER]** pre preskočenie možnosti priradenia ovládača.
8. (Nie je dostupné pre nerozdelený systém) Stlačte **[1]** a/alebo **[2]** pre priradenie užívateľa do podsystémov. Stlačte **[ENTER]**. Ak je Váš systém rozdelený na podsystémy a Vy máte pridelený Master kód, automaticky sa dostanete na ďalšieho voľného užívateľa, ak chcete pokračovať.

#### Ako zmazať užívateľský kód?

1. Stlačte tlačítko [  ].
2. Zadajte Váš **[SYSTÉMOVÝ MASTER KÓD]** alebo akýkoľvek **[MASTER KÓD]**.
3. Vyberte užívateľa zadáním jeho dvojmiestneho čísla (nap.. **[0]** + **[9]** pre užívateľa 9).
4. Stlačte a držte tlačítko **[SLEEP]** dokým nebudete počuť potvrdzujúce pípnutie.

# ZAKÓDOVANIE A ODKÓDOVANIE

Systém Magellan/Spectra môžete plne využívať, ak sa oboznámite so všetkými možnosťami ako systém zakódovať. Ak Váš systém nie je rozdelený, všetky nastavenia sa vzťahujú k podsystému 1.



*Ak nemôžete systém zakódovať pretože je niektorá zo zón otvorená, systém umožní premostiť danú zónu. Zadaním dvojciferného čísla zóny a potvrdením klávesou **[ENTER]** premostíte danú zónu, alebo stlačením klávesy **[ENTER]** premostíte všetky otvorené zóny.*

## Normálne zakódovanie

Touto metódou sa zakódujú všetky zóny vo vybratom podsystéme. Normálne zakódovanie môže byť aktivované pomocou automatického zakódovania, alebo pomocou jednotlačítkového zakódovania.

### Ako normálne zakódovať?

1. Zatvorte všetky zóny vo zvolenom podsystéme.
2. Stlačte **[ARM]** + **[PRÍSTUPOVÝ KÓD]** \*
3. Ak máte prístup do oboch podsystémov: stlačte tlačítko, zodpovedajúce zvolenému podsystému (**[1]** alebo **[2]**). Pre oba podsystémy, po potvrdzujúcom pípnutí stlačte druhé tlačítko.

## Zakódovanie noc (SLEEP)

Zakódovanie noc je podobné ako čiastočné zakódovanie. Dovolí užívateľovi zostať v stráženom priestore, ale poskytne vyššiu úroveň zabezpečenia. Napríklad, plášťová ochrana je zaistená čiastočným zakódovaním. Pri zakódovaní noc je oblasť v hlavnom podlaží chránená (PIR detektory, atď), v druhom podlaží Vám umožní voľný pohyb v spálni. Zóny noc sú tie zóny, ktoré sú pri zakódovaní noc premostené. Zakódovanie noc môže byť tiež aktivované automaticky alebo jednotlačítkovo.

### Ako zakódovať v režime noc?

1. Zatvorte všetky zóny vo zvolenej oblasti (okrem zón noc).
2. Stlačte tlačítko **[SLEEP]**.
3. Zadajte Váš **[PRÍSTUPOVÝ KÓD]**.
4. Ak máte prístup do oboch podsystémov: stlačte tlačítko zodpovedajúce zvolenému podsystému (**[1]** alebo **[2]**). Pre oba podsystémy, po potvrdzujúcom pípnutí stlačte druhé tlačítko.

## Čiastočné zakódovanie (STAY)

Táto metóda zakódovania Vám umožní voľný pohyb v stráženom priestore, zatiaľ čo je strážený jeho obvod(perimeter). Čiastočné zóny sú tie zóny, ktoré sú pri čiastočnom zakódovaní premostené. Napríklad, čiastočné zakódovanie Vám umožní strážiť obvod budovy (okná,dvere a pod.) a pohybové detektory budú vynechané. Čiastočné zakódovanie môže byť tiež aktivované automaticky alebo jednotlačítkovo.

\* pre verzie ústredne 3 a vyššie nie je nutné stlačiť tlačítko **[ARM]**, stačí zadať užívateľský kód.



## Ako čiastočne zakódovať?

1. Zatvorte všetky zóny vo zvolenej oblasti (okrem čiastočných zón).
2. Stlačte tlačítko **[STAY]**.
3. Zadajte Váš **[kód]**.
4. Ak máte prístup do oboch podsystemov: stlačte tlačítko zodpovedajúce zvolenému podsystemu (**[1]** alebo **[2]**). Pre oba podsystemy, po potvrdzujúcom pípnutí stlačte druhé tlačítko.

## Jednotlačítkové zakódovanie

Zakódovanie jedným tlačítkom umožní systém zakódovať bez nutnosti použitia prístupového kódu. Táto voľba musí byť povolená Vaším inštaláčnym technikom.



*Ak je naprogramované zakódovanie jedným tlačítkom, môžete zvýšiť úroveň zabezpečenia vášho systému. Zakódovanie nastane len stlačením tlačítka, bez nutnosti zadania kódu.*

### Jednotlačítkové normálne zakódovanie

Stlačte a držte tlačítko **[ARM]** po dobu 3 sekúnd pre zakódovanie všetkých zón v podsysteme. Ak je systém rozdelený, budú blikať klávesy **[1]** a **[2]**. Pomocou tejto funkcie môžete určitým osobám, napríklad údržbe, umožniť zapnutie systému bez nutnosti prístupu k ďalším funkciám zabezpečovacieho systému.

### Jednotlačítkové čiastočné zakódovanie

Stlačte a držte tlačítko **[STAY]** po dobu 3 sekúnd pre zakódovanie plášťa objektu (zón, ktoré nie sú definované ako stay).

### Jednotlačítkové zakódovanie v režime noc jedným tlačítkom

Stlačte a držte tlačítko **[SLEEP]** po dobu 3 sekúnd pre zakódovanie všetkých zón, okrem zón definovaných ako noc.

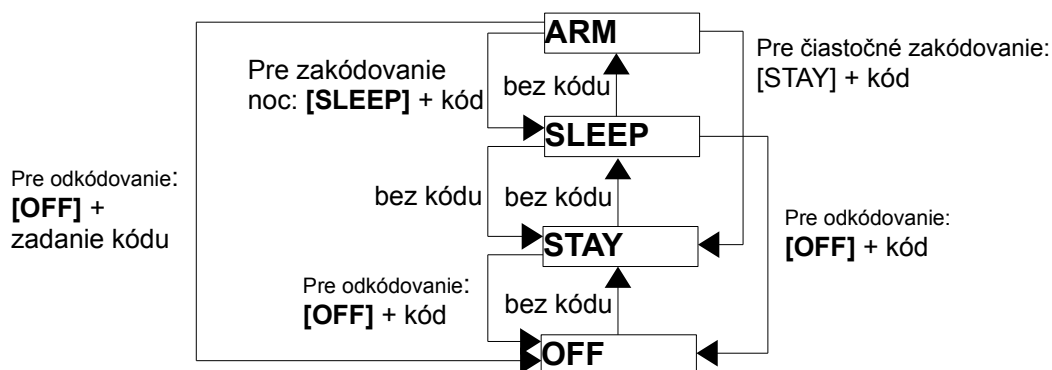
### Jednotlačítkové premostenie zóny

Stlačte a držte tlačítko **[BYP]** po dobu 3 sekúnd pre programovanie premostenia zón.

## Rýchly odchod

V prípade, že je systém čiastočne zakódovaný, alebo zakódovaný v režime noc: táto funkcia Vám umožní opustiť už zabezpečený priestor bez nutnosti odkódovať a znovu zakódovať systém. Stlačte a držte tlačítko **[OFF]** po dobu 3 sekúnd pre spustenie odchodového oneskorenia. Po ukončení odchodového oneskorenia bude systém opäť zakódovaný v predchádzajúcom režime

Obrázok 4: zakódovanie/odkódovanie




## Automatické zakódovanie

Zabezpečovací systém môže byť programovaný na dva spôsoby automatického zakódovania.

### Automatické zakódovanie v určitom čase

Zabezpečovací systém umožňuje automatické zakódovanie každý deň v určitom čase. Pri normálnom zakódovaní budú premostené všetky otvorené zóny. Možnosť automatického zakódovania musí povoliť váš inštalačný technik, ale vy máte možnosť nastavenia času pre automatické zakódovanie.

Ako nastaviť čas automatického zakódovania?

1. Stlačte tlačítko [  ].
2. Zadajte [MASTER KÓD].
3. Stlačte tlačítko [BYP]. Tlačítko [BYP] bliká pre indikáciu, že ste v systémovom menu.
4. Stlačte tlačítko [1] pre vyber podsystemu 1 alebo stlačte tlačítko [2] pre vyber podsystemu 2.
5. Zadajte požadovaný čas pre automatické zakódovanie (v 24 hod. formáte, napr. 18:30).
6. Stlačte tlačítko [1] pre normálne zakódovanie, tlačítko [2] pre zakódovanie v režime noc, alebo tlačítko [3] pre čiastočné zakódovanie.

### Automatické zakódovanie podľa kľudu

Zabezpečovací systém môže byť naprogramovaný pre zakódovanie systému alebo poslanie správy na PCO v prípade dlhšej doby kľudu, kedy nie je narušená ani jedna zóna počas predprogramovaného časového intervalu. Táto pokročilá funkcia umožňuje dohľad nad chronicky chorými osobami. Táto funkcia musí byť povolená inštalačným technikom.

## Odkódovanie a deaktivácia poplachu

Pre odkódovanie systému alebo zrušenie poplachu stlačte [OFF] a zadajte Váš [PRÍSTUPOVÝ KÓD]. Vstupné miesta, ako vstupné dvere, budú programované s jedným z dvoch vstupných oneskorení. Keď je vstupný bod narušený, klávesnica pípá do odkódovania systému. Váš zabezpečovací systém nevyhlásí poplach, dokým neubehne príchodové oneskorenie. Akýkoľvek užívateľ môže odkódovať podsystem, ktorý má priradený, okrem užívateľov, ktorí majú povolené len zakódovanie alebo ovládanie PGM.

Ako odkódovať systém?

*Pre zakódovanie noc alebo čiastočné zakódovanie pokračujte od bodu 2.*

1. Narušte vstupný bod do objektu (napr. vstupné dvere).
2. Stlačte [OFF] a zadajte Váš [PRÍSTUPOVÝ KÓD].\*
3. Ak máte prístup do oboch podsystemov, stlačte tlačítko zodpovedajúce požadovanému podsystemu ([1] alebo [2]). Pre oba podsystemy stlačte druhé tlačítko po potvrdzujúcom pípnutí.

Ako zrušiť poplach?

Stlačte [OFF] a zadajte Váš [PRÍSTUPOVÝ KÓD].\*

*\* pre verzie ústredne 3 a vyššie nie je nutné stlačiť tlačítko [ARM], stačí zadať užívateľský kód.*

## Programovanie premostění

Váš zabezpečovací systém ponúka možnosť naprogramovania zóny, ktorá nebude strážená po zakódovaní systému. Akonáhle dôjde k odkódovaniu systému, bude premostenie zrušené a pri ďalšom zakódovaní už bude zóna strážená. Programovanie premostenia je možné pomocou jednotlačítkového programovania. Zrušenie premostenia vykonáte opätovným zadaním čísla požadovanej zóny v kroku 3 alebo stlačením tlačítka **[CLEAR]** pre zrušenie premostenia všetkých zón. Ak sú nejaké zóny premostené, svieti klávesa **[BYP]**.

### Ako premostiť zóny?

1. Stlačte tlačítko **[BYP]**.
2. Zadajte Váš **[PRÍSTUPOVÝ KÓD]**.
3. Svieta čísla, zodpovedajúce zónam, ktoré môžete premostiť zadaním dvojciferného čísla zóny (napr. 3 = 03). Svieta = zóna otvorená, bliká = zóna premostená, nesvieta = zóna zatvorená, nie je nutné premostiť.
4. Stlačte **[ENTER]** pre uloženie a odchod.



*Pri jednotlačítkovom programovaní premostenia stlačte **[BYP]** na tri sekundy. Stlačte **[ENTER]** po kroku 2 pre premostenie všetkých zón. Stlačte **[CLEAR]** 2x pre odchod bez uloženia. Stlačte **[ENTER]** + **[CLEAR]** pre zrušenie premostenia všetkých zón.*

### Opakované premostenie predchádzajúcich zón

Po odkódovaní systému budú premostené zóny vymazané. Opakovanie premostenia umožňuje znovu premostenie zón, ktoré boli premostené pri predchádzajúcom zakódovaní.

### Ako obnoviť premostenie zón?

1. Stlačte tlačítko **[BYP]**.
2. Zadajte Váš **[PRÍSTUPOVÝ KÓD]**.
3. Stlačte tlačítko **[BYP]**.
4. Stlačte tlačítko **[ENTER]**.

## VLASTNOSTI SYSTÉMU

### Režim zobrazenia

#### (Len K32RF)

Klávesnica K32RF má dva režimy zobrazenia. Od výroby klávesnica zobrazuje všetky udalosti (napr. zóny v poplachu, premostené zóny atď.) naživo tak, ako nastanú. Systém môže byť naprogramovaný na zobrazovanie len zón v poplachu, alebo v príchodovom oneskorení. Ak chcete vidieť stav všetkých zón, stlačte tlačítko **[i]**. Zóny, ktoré sú otvorené, ale nevyhlásili poplach, budú zobrazené po stlačení tlačítka **[i]**. Informácia bude zobrazená počas 30 sekúnd, a zóny budú opäť zobrazené stlačením tlačítka **[i]**.

### Pamäť poplachov

Všetky zóny, ktoré vyhlásili poplach, budú uložené do pamäti. Systém pri každom zakódovaní vymaže pamäť poplachov.

Ak je vyhlásený poplach na zóne, respektíve LED zóny bude blikat', rozsvieti sa klávesa **[MEM]** a všetky tieto zóny budú uložené do pamäti. LED zón(y) budú blikat' do zrušenia poplachu a



uzavretia zóny. Po odkódovaní stlačte tlačítko **[MEM]**, dôjde k rozsvieteniu LED na klávesnici, zodpovedajúcich zónam, na ktorých bol vyhlásený poplach. Pre odchod z pamäti poplachov stlačte tlačítko **[CLEAR]**.

Na klávesnici K32LCD sa zobrazia všetky zóny, na ktorých nastal poplach. Stlačením tlačítka **[MEM]** vyvoláme pamäť poplachov. Pre rolovanie použite šípky a pre detailné zobrazenie stlačte **[BYP]**. Pamäť je vymazaná zakódovaním, alebo ďalším poplachom.

## História udalostí

Na LCD klávesnici K32LCD je možné zobrazit aj históriu udalostí. Tu môžete vidieť všetky udalosti systému ako sú zakódovanie/odkódovanie užívateľom, porucha/obnova poruchy, atď. Pre zobrazení histórie stlačte tlačítko **[MEM]** a následne tlačítko **[BYP]**. Pre listovanie v histórii udalostí použite šípky **[▲]** a **[▼]**. Po vstupe do histórie udalostí sa zobrazí na displeji klávesnice posledná udalosť s číslom 001, na staršie udalosti sa dostanete pomocou šípky dolu **[▼]**. Pre opustenie menu stlačte tlačítko **[CLEAR]**.

## Požiarne poplachy

Pri požiarom poplachu vydáva siréna tri krátke impulzy v 2-ovej sekundových intervaloch, dokým nie je umlčaná, alebo resetovaná zadaním platného kódu. Ak je požiarne zóna oneskorená, dôjde k prenosu požiarneho poplachu na PCO až po uplynutí nastaveného časového intervalu. Týmto sa zamedzí zbytočnému hláseniu falošných poplachov. V prípade, že nevznikol požiar, kontaktujte ihneď PCO, aby nedošlo k zbytočnej odozve(výjazdu).

### Čo robiť pri náhodnom spustení oneskorenej požiarnej zóny?

1. Stlačte tlačítko **[CLEAR]** do 30 sekúnd po vyhlásení poplachu.
2. Pokúste sa opraviť problém.
3. Ak problém trvá viac než 90 sekúnd, bude poplach vyhlásený znovu. Opäť stlačte klávesu **[CLEAR]**.

## Minimalizácia požiarneho rizika

Tri najčastejšie príčiny vzniku požiarov:

- Varenie je najčastejšou príčinou vzniku požiaru v domácnostiach. Je tiež hlavnou príčinou poranení ohňom. Požiare pri varení sú následkom varenia bez dozoru a chýb spôsobených ľudským faktorom skôr, než mechanickými závadami sporáka a trúb na pečenie.
- Neopatrné fajčenie je hlavnou príčinou smrti pri požiaroch. Dymové detektory a lôžkoviny z nehorľavých materiálov sú významnou ochranou proti požiaru.
- Vykurovanie je druhou najčastejšou príčinou požiaru v domácnostiach. Avšak požiare, vzniknuté vykurovaním, sú väčším problémom v rodinných domoch než v bytoch, pretože vykurovacie systémy v rodinných domoch často nie sú udržiavané profesionálne.

## Bezpečnostné požiarne opatrenia

- V prípade vzniku je treba mať na pamäti, že čas je najväčší nepriateľ a záleží na každej minúte! Najskôr uniknite a až potom volajte pomoc. Vytvorte si domáci únikový plán pri požiaroch a určite miesto stretnutia mimo dom. Uistite sa, že každý člen rodiny pozná z každej miestnosti dve únikové cesty. Precvičte si nájdenie cesty von so zavretými očami. Pri požiaroch nikdy nevstávajte, vždy sa plazte pod úrovňou dymu a snažte si držať zakryté ústa. Zo žiadneho dôvodu sa nikdy nevracajte do horiaceho domu!
- Umístnenie aspoň jedného požiarneho signalizačného systému výrazne zvýši Vaše šance na prežitie pri požiaroch. Nezabudnite so svojou rodinou často precvičovať plán úniku pri požiaroch.

## Panické poplachy

V prípade nebezpečia môže systém Magellan/Spectra poskytnúť tri panické poplachy, ktoré okamžite vyhlásia poplach, pri súčasnom stlačení a držaní dvoch určitých tlačítok počas troch sekúnd. Podľa vašich potrieb môžu tieto tri panické poplachy generovať hlasité poplachy (sirény alebo zvončeky), alebo tiché poplachy a môžu zaslať zvláštnu správu na PCO. Napríklad stlačenie tlačítok **[1]** a **[3]** môže znamenať „zavolajte políciu“.

Stlačte a držte tlačítka **[1]** a **[3]** pre privolanie polície.

Stlačte a držte tlačítka **[4]** a **[6]** pre zdravotnú pomoc.

Stlačte a držte tlačítka **[7]** a **[9]** pre požiarny poplach.

## Programovanie zvonkohry

Povolenie zvonkohry pre danú zónu spôsobí pípnutie klávesnice pri každom otvorení zóny.



*Zvonkohra musí byť povolená alebo zakázaná pre každú klávesnicu zvlášť.*

### Ako nastaviť zvonkohru? K32/K32RF

1. Stlačte a držte tlačítko **[F]** tri sekundy. LED Arm1, Arm2, Stay1 a Stay2 budú blikať.
2. Zadajte dvojmiestne čísla zón, pre ktoré chcete nastaviť zvonkohru. Napríklad pre zvonkohru zóny 2 zadajte **[0]** a **[2]**. Príslušná LED sa rozsvieti. Klávesnica automaticky uloží dvojmiestne číslo zóny. Po zadaní čísla zóny dôjde k rozsvieteniu príslušnej LED.
3. Pre odchod stlačte **[ENTER]**.

Pre zrušenie zvonkohry danej zóny zadajte v kroku 2 opäť dvojmiestne číslo danj zóny, dôjde k zhasnutiu zodpovedajúcej LED. Pre zrušenie zvonkohry všetkých zón stlačte v kroku 2 tlačítko **[SLEEP]**.

### Ako nastaviť zvonkohru? K32I, K32IRF

1. Stlačte a držte tlačítko **[F]** alebo **[i]**. Rozsvieti sa nápis CHIME.
2. Zadajte dvojmiestne čísla zón, pre ktoré chcete nastaviť zvonkohru. Napríklad pre zvonkohru zóny 2 zadajte **[0]** a **[2]**. Rozsvieti sa zodpovedajúca číslica. Klávesnica automaticky uloží dvojmiestne číslo zóny.
3. Pre odchod stlačte **[ENTER]**.

Pre zrušenie zvonkohry danej zóny zadajte v kroku 2 opäť dvojmiestne číslo danej zóny, dôjde k zhasnutiu zodpovedajúcej číslice. Pre zrušenie zvonkohry u všetkých zón stlačte v kroku 2 tlačítko **[SLEEP]**.

Poznámka: U K32IRF bude zvonkohra funkčná, len ak bude klávesnica napájaná z AC.

### Ako nastaviť zvonkohru? K10V/K10H

Stlačte a držte tlačítko zóny (**[1]** až **[0(10)]**) tri sekundy. Potvrdzujúce pípnutie = zvonkohra pre danú zónu je zapnutá, zamietavé pípnutie = zvonkohra pre danú zónu je vypnutá.

### Ako nastaviť zvonkohru? K32LCD

Stlačte a držte tlačítko **[F]**. stlačte **[1]** pre výber zóny alebo stlačte **[2]** pre konfiguráciu periódy zvonkohry. Perióda zvonkohry Vám udáva časový interval, kedy bude zvonkohra aktívna.

## Umlčanie klávesnice

Keď je klávesnica umlčaná, vydáva len potvrdzujúce pípnutie, zamietavé pípnutie a pípnutie pri stlačení tlačítka, ďalej klávesnica akusticky nesignalizuje poplach, ani zvonkohru. Umlčanie klávesnice sa aktivuje, prípadne deaktivuje stlačením a držaním tlačítka **[CLEAR]** po dobu 6 sekúnd. Ak klávesnica vydá potvrdzujúce pípnutie, je umlčanie povolené, v prípade, že vydá zamietavé pípnutie, je umlčanie zrušené. Pre K32LCD: stlačte a držte tlačítko **[☉]** pre nastavenie klávesnice. Stlačte **[4]** pre umlčanie a tlačítkom **[ARM]** povolíte/zrušíte umlčanie.



*Umlčanie klávesnice musí byť povolené, alebo zakázané pre každú klávesnicu zvlášť.*

## Nastavení podsvitu klávesníc

(Pre K32LCD stlačte a držte **[☉]** pre nastavenie klávesnice). Úroveň podsvietenia tlačítok na klávesnici môže byť zmenená podľa vašich potrieb. Klávesnica má štyri úrovne podsvietenia. Pomocou tlačítka **[☉]** alebo **[MEM]** prepnete na požadovanú úroveň. Prepínanie úrovni podsvietenia pokračuje od najslabšej po najsilnejšiu, po najsilnejšej nasleduje najslabšia.

### Ako zmeniť podsvietenie ? K32/K32RF

1. Stlačte a držte tlačítko **[☉]** tri sekundy.
2. Stlačte tlačítko **[☉]** pre zmenu úrovne podsvietenia.
3. Stlačte tlačítko **[CLEAR]** alebo **[ENTER]** pre odchod.

### Ako zmeniť podsvietenie? K10V/H a K636

1. Stlačte a držte tlačítko **[MEM]** tri sekundy. Tlačítko **[MEM]** bude svietiť.
2. Stlačte tlačítko **[MEM]** pre zmenu úrovne podsvietenia.
3. Stlačte tlačítko **[CLEAR]** alebo **[ENTER]** pre odchod.

### Ako zmeniť podsvietenie a ďalšie nastavenia displeja ? K32I, K32LCD,

1. Stlačte a držte tlačítko **[☉]**.
2. Zvoľte funkciu a nastavte úroveň pomocou šípiek:  
**[1]** – rýchlosť rolovania textu na displeji  
**[2]** – úroveň podsvitu (0 – 7, 0 = vypnuté, 7 = max.)  
**[3]** – kontrast (0 – 4)  
**[5]** – podsvit v kľude (0 – 7, 0 = vypnuté, 7 = max.)  
**[6]** – čas pre prechod do kľudu (0 = vypnuto, 1 = 1s, 2 = 5s, 3 = 10s , 4 = 20s, 5 = 1min, 6 = 2 min, 7 = 4 min)
3. Požadované nastavenie uložte tlačítkom **[ENTER]**.

## PGM tlačítka (programovateľné výstupy)

Váš systém má jeden, alebo viac programovateľných výstupov (PGM). Keď nastane špecifická udalosť, alebo stav systému, výstup PGM môže byť použitý k resetu dymových detektorov, k aktivácii spínača osvetlenia doma, alebo v kancelárii, otvorení/zatvorení garážových vrát atď.

PGM môže byť naprogramované na aktiváciu kedykoľvek je stlačené a podržané tlačítko **[☉]** počas troch sekúnd. Ak je povolené vašim inštalačným technikom, je možné výstup PGM aktivovať tiež stlačením niektorých z nasledujúcich kombinácií tlačítok: **[1]** a **[2]**, **[2]** a **[3]**, **[4]** a **[5]**, **[5]** a **[6]**, **[7]** a **[8]**, alebo **[8]** a **[9]** pre každé PGM. Stlačte a držte tlačítka **[CLEAR]** + **[ENTER]** pre reset dymových detektorov. Tieto vlastnosti musia byť povolené Vaším inštalačným technikom.

## Úsporný režim (len K32RF a K32IRF)

Ak dôjde k strate napájania bezdrôtovej klávesnice, klávesnica prejde po jednej minúte do úsporného režimu (nebudú zobrazované žiadne informácie). Pre aktivovanie zobrazenia stlačte tlačítko [i].

## Zobrazenie poruchových stavov

Váš zabezpečovací systém monitoruje niekoľko poruchových stavov . Väčšinu z nich je možné priamo prenášať na PCO. Ak nastane porucha, dôjde k rozsvieteniu tlačítka [TBL] . Je vhodné poruchu oznámiť zabezpečovacej agentúre a inštalačnej firme a umožniť opravu systému.

Na klávesnici je možné naprogramovať, aby vydala pípnutie každých 5 sekúnd, kedykoľvek dôjde k výskytu nového poruchového stavu. Stlačením tlačítka [TBL] pípanie ukončíte.

### Ako zobrazit' poruchové stavy?

1. Stlačte tlačítko [TBL].  
*Tlačítko [TBL] bude blikať a budú svietiť čísla zodpovedajúce poruchám. (Okrem K32)*
2. Popis zodpovedajúcich porúch je uvedený nižšie. Ak sa Vám nepodarí poruchu odstrániť, kontaktujte inštalačného technika a PCO.
3. Stlačte tlačítko [CLEAR] pre odchod.

### Zoznam porúch:

**[1] Slabá batéria bezdrôtového detektora:** Napätie batérie v jednom/viacerých bezdrôtoých detektoroch je nízke.

**[2] Porucha napájania:** Je päť typov poruchy napájania – **[1]** Slabá alebo odpojená batéria ústredne. **[2]** – Porucha striedavého napájania (AC) na ústredni. **[3]** – Preťaženie výstupu AUX na ústredni. **[4]** – Porucha napájania (AC) bezdrôtovej klávesnice. **[5]** – Porucha batérie bezdrôtovej klávesnice.

**[3] Porucha sirény:** Indikuje odpojenie sirény prípadne prekročenie prúdového odberu zariadenia, pripojeného na výstup BELL.

**[4] Porucha komunikácie:** Indikuje problém s komunikáciou na PCO.

**[5] Tamper zóny/zapojenie kabeláže:** problém zapojenia kabeláže jednej, alebo viac zón.

**[6] Tamper modulu:** Indikuje otvorenie krytu modulu.

**[7] Porucha požiarnej zóny:** Indikuje poruchu zapojenia požiarnej zóny.

**[8] Porucha času:** Na Vašem zabezpečovacom systéme musí byť znovu nastavený čas. **Toto je jediná porucha, ktorú môžete sami jednoducho napraviť.**

### Ako nastaviť čas?

1. Stlačte tlačítko [8].
  2. Zadajte hodiny a minúty. Ak sú hodiny medzi 01 až 12, budete musieť zadať [1] pre 24 hod. formát, [2] pre AM a [3] pre PM.
  3. Zadajte rok (4 číslice).
  4. Zadajte mesiac (2 číslice).
  5. Zadajte deň (2 číslice). Máte novo nastavený čas a dátum. Stlačte [CLEAR] pre odchod.
- [9] Strata bezdrôtovej zóny:** jeden, alebo viacero bezdrôtoých detektorov nekomunikuje dlhší čas s ústredňou.
- [10] Strata modulu:** jeden, alebo viacero modulov nekomunikuje dlhší čas s ústredňou.

**[16] Porucha klávesnica (K32I/K32IRF/K32/K32RF):** jedna, alebo viacero klávesníc nekomunikuje dlhší čas s ústredňou.

**[SLEEP] Porucha klávesnica (K10V/H):** jedna, alebo viacero klávesníc nekomunikuje dlhší čas s ústredňou.

## KOMUNIKÁCIA CEZ INTERNET (IP150)

Pomocou internetového modulu IP150 (voliteľné príslušenstvo) môžete komunikovať s Vaším zabezpečovacím systémom cez Internet. Pomocou modulu IP 150 môžete Váš zabezpečovací systém vzdialene ovládať a sledovať pomocou internetového prehliadača. Tiež je možné v module nastaviť upozornenie na poplach, zakódovanie/odkódovanie, poruchy pomocou emailu až na 16 emailových adries. Napríklad obdržíte email, keď Vaše deti prídu domov. Môžete tiež sledovať stav Vášho zabezpečovacieho systému, zakódovať/odkódovať zvolený podsystém, alebo celý systém. Pre viac informácií nahliadnite do užívateľského návodu k modulu IP150.

## KOMUNIKÁCIA POMOCOU TEXTOVÝCH SPRÁV (PCS250)


Pomocí GSM modulu PCS250 (voliteľné príslušenstvo) môžete komunikovať s Vaším zabezpečovacím systémom pomocou krátkych textových správ SMS. GSM modul vám umožní dostávať SMS o udalostiach v systéme, zakódovaní/odkódovaní, poplachoch, poruchách a obnove porúch. Zároveň môžete systém pomocou SMS správy zakódovať alebo odkódovať..

### Príjem textových správ

Pre príjem textových správ musí byť v systéme naprogramované:

- Telefónne čísla, na ktoré majú chodiť správy zo systému.
- Výber udalostí, ktoré chcete na dané číslo posilať (poplachy, zakódované/odkódované, porucha a obnova poruchy).
- Výber podsystému, z ktorého chcete tieto udalosti posilať.
- 

Ako nastaviť zasielanie správ pomocou GSM modulu?

1. Stlačte tlačítko [  ].
2. Zadajte [MASTER KÓD].
3. Stlačte tlačítko [ARM].
4. Pomocou šípiek [▲] / [SLEEP] a [▼] / [STAY] alebo zadaním [01] až [08], vyberte jedno telefónne číslo, ktoré chcete naprogramovať a stlačte [ENTER].
5. Zadajte telefónne číslo a stlačte [ENTER].
6. Zadajte skupinu udalostí, ktorú chcete preposilať, vid' tabuľka pod textom.
7. Stlačte [ENTER].
8. Vyberte podsystém, z ktorého chcete udalosti dostávať, stlačením [1] a/alebo [2].
9. Pre uloženie stlačte [ENTER].

Voľba	Udalosť ktorá bude poslaná
[1]	Poplach
[2]	Zakódovanie / Odkódovanie
[3]	Porucha
[4]	Obnova poruchy

## Zakódovanie/odkódovanie pomocou krátkej textovej správy

Zakódovať alebo odkódovať systém je možné zaslaním SMS správy z akéhokoľvek mobilu. Správa musí byť zaslaná na PCS250 telefónne číslo, ako je stanovené operátorom v mobile.

### Formát textu správy

Text správy má špecifický formát a špecifické prvky, správa musí byť zaslaná na telefónne číslo modulu PCS250.

Formát správy je nasledujúci:

**C[užívateľský kód].[Akcia].A[Podsystem].[telefónne číslo]**

Napríklad: C1234.ARM.A2.608123456  
C1234.OFF.A2.608123456

V tomto prípade, užívateľský kód 1234 zakóduje podsystem 2 a správa o potvrdení bude odoslaná na telefónne číslo: 608123456 a druhá správa podsystem odkóduje.

### Užívateľský kód

Prvá časť textu správy je užívateľský kód (rovnaké číslo, ktoré používate pre zabezpečovací systém). Musí mu predchádzať písmeno C, ktoré je nasledované kódom a bodkou.

Príklad: **C1234.**

### Podsystem

Je možné zakódovať alebo odkódovať konkrétny podsystem. Podsystemu musí predchádzať písmeno A, oddelené čiarkami pre každý podsystem. Je tiež možné zadať súvislý rad podsystemov a to zapísaním TO medzi začiatkom a koncom celej série podsystemov. Zoznam musí byť ukončený bodkou.

Príklady: C1234.ARM.**A1.**  
C1234.ARM.**A1TO2.**

### Telefónne číslo

Na toto číslo pošle systém informačnú SMS o zmene stavu systému.

Príklad: C1234.ARM.A1, 3,5 TO7.**608123456**

### IP Informácie

Pomocou SMS správy je možné získať IP adresu modulu PCS250. Po odoslaní príkazu s dotazom na IP adresu pošle modul IP adresu na zadané tel. číslo. Platný užívateľský kód musí byť zadaný pre príjem IP adresy. IP adresa môže byť použitá ku konfigurácii vzdialeného software prístupu.

Príklad: C1234.**IP.5555551234**

### Číslo vášho GSM modulu

Zapíšte si sem číslo Vášho GSM modulu.

## KOMUNIKÁCIA POMOCOU TELEFÓNU (VDMP3)

Hlasový modul VDMP3 vám umožní komunikáciu pomocou telefónu s Vaším zabezpečovacím systémom. Modul VDMP3 môže byť naprogramovaný na volanie na viac telefónnych čísel pri poplachu. Napríklad ak nastane poplach v objekte v prvom podsystéme na druhej zóne, modul zavolá na nastavené čísla a prehrá nasledujúcu správu: „Podsystém 1 v poplachu. Zóna 2. Stlačte 1 pre vypnutie...“

Zavolaním na modul VDMP3 z vonkajšej linky môžete systém odkódovať alebo zakódovať a prípadne aktivovať výstupy PGM.

### Ako volať na modul VDMP3?

#### **Zapojenie so záznamníkom**

1. Z vonkajšej linky vytočte telefónne číslo, na ktoré je zapojený modul VDMP3.
2. Po zazvonení linku zaveste.
3. Vytočte telefónne číslo znovu v predprogramovanom časovom intervale.
4. Po zdvihnutí linky modulom VDMP3 zadajte Váš užívateľský kód.
5. Máte k dispozícii voľby odkódovanie/zakódovanie (1) alebo ovládanie PGM (2).

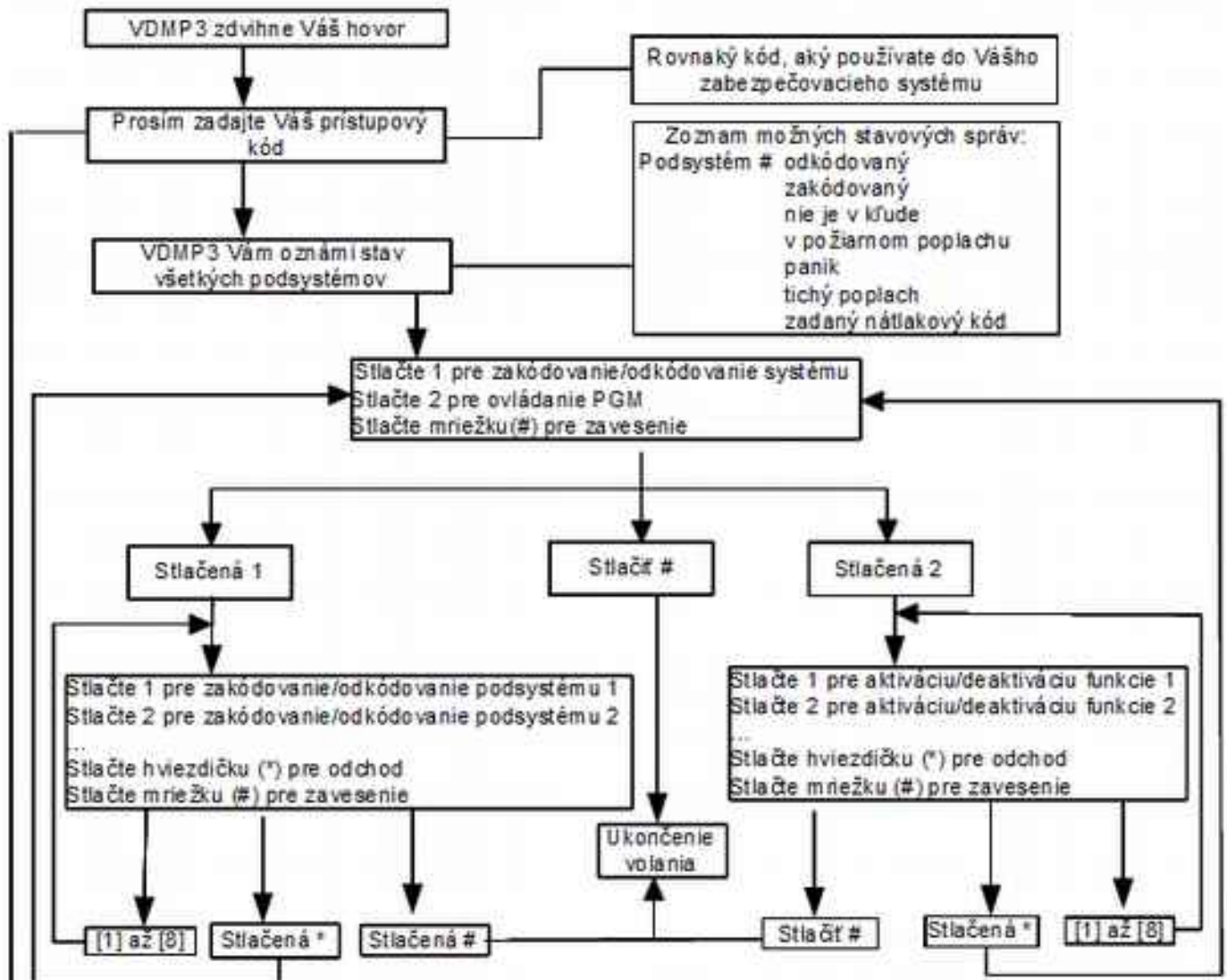
#### **Zapojenie bez záznamníka**

1. Z vonkajšej linky vytočte telefónne číslo, na ktoré je zapojený modul VDMP3.
2. Po zdvihnutí linky modulom VDMP3 zadajte Váš užívateľský kód.
3. Máte k dispozícii voľby odkódovanie/zakódovanie (1) alebo ovládanie PGM (2).

#### **Prijatie hovoru z modulu VDMP3**

Pokiaľ volá modul VDMP3 v prípade poplachu v systéme, máte po prijatí volania možnosť systém odkódovať alebo ukončiť s modulom spojenie (##). Ak linku zavesíte, bez toho aby ste uskutočnili odkódovanie, alebo ukončenie spojenia, modul VDMP3 vytočí ďalší telefónne číslo v zozname.

### Volanie na VD MP3




### Prijatie hovoru z VD MP3





# POKROČILÉ VLASTNOSTI

## Rýchle funkčné klávesy

Na základe požiadavky vášho inštalačného technika alebo PCO môžete spustiť jednu z nasledovných funkcií. Pre vstup do programovacieho menu stlačte [  ] a zadajte Váš [MASTER KÓD]. V programovacom menu stlačte:

### Testovacia správa na PCO

[MEM] + [2]

Ak je Váš systém monitorovaný na PCO, táto funkcia pošle testovaciu správu na PCO.

### Volanie PC

[MEM] + [1]

Bude inicializované volanie na PC bezpečnostnej agentúry s programom WinLoad.

### Odpoveď PC

[MEM] + [1]

Prinúti odpovedať na volanie z PC bezpečnostnej agentúry, ktorá používa SW WinLoad.

### Ukončenie komunikácie

[MEM] + [9]

Zruší všetku komunikáciu so SW WinLoad.

## Testovanie a údržba

Pri odkódovanom systéme svieti kontrolka „OFF“, aktivujte detektory pohybom v stráženom prestore a sledujte, či sa na klávesnici rozsvetujú daným zónam príslušné LED. Váš inštalačný technik Vám môže odporučiť najlepší spôsob testovania Vášho systému.

Na testovanie detektorov dymu nepoužívajte otvorený oheň, ani horľavé materiály. O bezpečnom spôsobe skúšania sa poraďte so svojim inštalačným technikom.

Pri bežnom používaní nevyžaduje systém v podstate žiadnu údržbu okrem pravidelného preskúšania. Záložný akumulátor je vhodné vymeniť každé tri roky. O potrebe preskúšania systému a frekvencii skúšania sa poraďte s Vaším inštalačným technikom.

## Kontrolný zoznam systému

### Vlastnosti zón

Je systém rozdelený do skupin?    ÁNO       NIE  

Podsystem 1 = \_\_\_\_\_

Podsystem 2 = \_\_\_\_\_

Zóna # popis	Skupina 1 alebo 2	Byp	Stay	Force	24 h	Vstupné oneskorenie	požiarna/oneskorená zóna
01: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
02: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
03: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
04: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
05: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
06: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
07: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
08: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
09: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
10: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
11: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
12: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
13: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
14: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
15: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
16: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
17: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
18: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
19: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
20: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
21: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
22: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
23: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
24: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
25: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>

Zóna # popis	Skupina 1 alebo 2	Byp	Stay	Force	24 h	Vstupné oneskorenie	požiarna/oneskorená zóna
26: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
27: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
28: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
29: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
30: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
31: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
32: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Požiarna? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Oneskorená? A <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>

### Špeciálne funkcie

- [ARM] je povolené jednotlačítkové normálne zakódovanie
- [STAY] je povolené jednotlačítkové čiastočné zakódovanie
- [SLEEP] je povolené jednotlačítkové zakódovanie noc
- [BYP] je povolené jednotlačítkové manuální přemostění zón

### Panické poplachy

[1] + [3] Polícia alebo \_\_\_\_\_  Tichý  Hlasitý  Vypnutý

[4] + [6] Lekár alebo \_\_\_\_\_  Tichý  Hlasitý  Vypnutý

[1] + [3] Požiar alebo \_\_\_\_\_  Tichý  Hlasitý  Vypnutý

### PGM výstupy

PGM1 _____	PGM5 _____	PGM9 _____	PGM13 _____
PGM2 _____	PGM6 _____	PGM10 _____	PGM14 _____
PGM3 _____	PGM7 _____	PGM11 _____	PGM15 _____
PGM4 _____	PGM8 _____	PGM12 _____	PGM16 _____

### PGM Tlačítko

[1] + [2]: \_\_\_\_\_

[2] + [3]: \_\_\_\_\_

[4] + [5]: \_\_\_\_\_

[5] + [6]: \_\_\_\_\_

[7] + [8]: \_\_\_\_\_

[8] + [9]: \_\_\_\_\_

[CLEAR] + [ENTER] = Reset detektorov dymu

## Časy systému

Príchodové a odchodové oneskorenie.

Odchodové oneskorenie 1 (podsystem 1): \_\_\_\_\_ sek. = čas pre odchod

Odchodové oneskorenie 2 (podsystem 2): \_\_\_\_\_ sek. = čas pre odchod

príchodové oneskorenie 1 (podsystem 1): \_\_\_\_\_ sek. = čas pre odkódovanie pred poplachom; vstup cez zónu # \_\_\_\_\_

príchodové oneskorenie 2 (podsystem 2): \_\_\_\_\_ sek. = čas pre odkódovanie pred poplachom; vstup cez zónu # \_\_\_\_\_

Doba činnosti sirény pri poplachu \_\_\_\_\_ min.

## Ostatné informácie

Inštaloval: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

Servis zabezpečuje: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Pult centralizovanej ochrany: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Vaše číslo objektu: \_\_\_\_\_

## Vylúčenie zodpovednosti:

Firma nezodpovedá za akékoľvek škody, týkajúce sa majetku, či osôb, vzniknuté v súvislosti so správnym, alebo nesprávnym použitím produktu. Aj napriek všetkej snahe a starostlivosti pri spracovávaní tejto príručky firma nepreberá zodpovednosť za možné chyby a omyly a následky z nich vyplývajúce.

Právo na zmeny bez predchádzajúceho upozornenia je vyhradené.

## Varovanie pre pripojenie na netradičné telefónne linky (nap.. VoIP)

Zabezpečovací systém Paradox, bol navrhnutý pre komunikáciu cez klasickú pevnú telefónnu linku. V prípade náhrady telefónnej linky volaním cez internet (Voice Over Internet protocol - VoIP), nemusí komunikácia fungovať rovnako dobre ako pri použití klasickej telefónnej linky a nedá sa zaručiť prenos udalostí na PCO.

Preto odporúčame zvážiť inú možnosť komunikácie na PCO.